

# ORIENTAMENTO



## Programma Tecnico

### Categorie

Ragazzi/e

Cadetti/e

**Distanze di gara:**( indicazioni di massima espresse in tempo del vincitore e in chilometri sforzo).

Cat. Ragazzi tempo percorrenza 15-20 minuti (2,2-2,4 Kmsf)

Cat. Ragazze tempo percorrenza 15-20 minuti (2,0-2,2 Kmsf)

Cat. Cadetti tempo percorrenza 15-25 minuti (2,6-2,8 Kmsf)

Cat. Cadette tempo percorrenza 15-25 minuti (2,4-2,6 Kmsf )

## Rappresentativa di istituto

La Rappresentativa di Istituto è composta da 3 alunni/e (3M / 3F).

## Partecipazione

La partecipazione delle Rappresentative scolastiche e degli studenti alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalle Commissioni competenti.

## Impianti ed attrezzature

L'impianto ideale per le gare di corsa di orientamento è l'ambiente naturale (in genere un bosco, un parco urbano od extra urbano). La porzione di territorio utilizzato per le manifestazioni va cartografato in scala idonea (indicativamente 1:4000, 1:5000, 1:7.500, 1:10.000) al fine di permettere una semplice e chiara lettura.

La riproduzione su supporto cartaceo seguirà le norme previste per la simbologia dalla International Orienteering Federation.(IOF)

## Abbigliamento

Non si prescrivono particolari norme per l'abbigliamento di gara ma si raccomanda l'uso di scarpe antisdrucciolo con suola scolpita per fare buona presa sul terreno e tuta con pantaloni lunghi.

## Punteggi e classifiche

A tutti i partecipanti verrà attribuito il punteggio corrispondente alla classifica individuale di appartenenza come segue: 1 punto al 1°, 2 al 2°, 3 al 3°, fino all'ultimo regolarmente classificato. Ai ritirati, agli eventuali squalificati e alle rappresentative incomplete, si assegnano tanti punti quanti sono i concorrenti partiti più uno.

Verrà stilata una classifica per Rappresentative di istituto che terrà conto dei 3 migliori risultati ottenuti da studenti appartenenti allo stesso istituto.

La squadra vincente sarà quella che avrà sommato il minor punteggio.

Accederanno inoltre alle fasi successive gli alunni primi classificati in assoluto non facenti parte della squadra ammessa.

## Casi di parità

Ai fini della classifica, in caso di parità fra 2 o più rappresentative, prevarrà quella che avrà ottenuto fra i suoi componenti, il miglior piazzamento.

## TRAIL – O /ORIENTAMENTO DI PRECISIONE



### Programma Tecnico

La FISO (Federazione Italiana Sport Orientamento), di concerto con il CIP (Comitato Italiano Paralimpico) promuove la disciplina del TrailO aperta a tutti gli alunni.

### Categorie

- Paralimpici 1° Ciclo: riservata agli alunni con disabilità certificata
- Open 1° Ciclo: aperta a tutti gli alunni.

L'iscrizione degli alunni nella categoria Paralimpici e Open non prevede vincoli anagrafici né distinzione per sesso.

La partecipazione alla categoria Paralimpici è riservata agli alunni che abbiano una disabilità permanente che dia uno svantaggio significativo nella corsa orientamento. La categoria Paralimpici sarà inclusa nella categoria Open e pertanto tutti i concorrenti iscritti in detta categoria saranno automaticamente iscritti anche nella categoria Open.

### Percorso di gara

Unico per le due categorie

### Distanze di gara e caratteristiche del percorso

La competizione si svolge lungo comode stradine, con pendenze lievi e percorribili con carrozzina.

Il tempo massimo concesso per completare il percorso, non deve superare i 90 minuti. Per il calcolo si utilizzano i seguenti parametri:  $T_{max} = 3'$  per ogni 100 metri di percorso +  $3'$  per ogni punto di vista +  $3'$  per ogni 10 metri di dislivello percorsi in salita.

### Rappresentativa d'Istituto

La Rappresentativa di Istituto è composta da quattro alunni (due nella categoria Open e due nella categoria Paralimpici). E' ammessa altresì la partecipazione degli alunni a titolo individuale anche in una sola categoria (Open o Paralimpici), nel qual caso gli iscritti non concorrono alla classifica per Rappresentativa di Istituto.

### Partecipazione

Accederanno alle fasi successive quella d'Istituto le Rappresentative scolastiche e gli alunni primi classificati individuali nella categoria Open e nella categoria Paralimpici (se non facenti già parte della squadra ammessa) nel numero stabilito dalle Commissioni Organizzatrici competenti.

Alla Fase Nazionale parteciperanno dopo la disputa delle rispettive Fasi Regionali: la prima Rappresentativa scolastica classificata ed il primo classificato nella categoria Open e nella categoria Paralimpici (se non facenti già parte della squadra ammessa).

### Impianti ed attrezzature

L'impianto ideale per le gare di TrailO è l'ambiente naturale (in genere un bosco o un parco cittadino ecc), molto ricco di dettagli e cartografato in scala da 1:1000 a 1:5000. La riproduzione su supporto cartaceo seguirà le norme previste per la simbologia dalla International Orienteering Federation (IOF).

### Abbigliamento

Non si prescrivono particolari norme per l'abbigliamento di gara.

### Accompagnatori

Gli Insegnanti o il personale preposto all'accompagnamento degli alunni, ha unicamente la funzione di sorveglianza e/o di aiuto ai concorrenti per superare le difficoltà legate agli spostamenti che si dovessero manifestare lungo il percorso di gara. Durante tutta la prova debbono rimanere il più possibile in silenzio per non arrecare disturbo e favorire la concentrazione dei concorrenti. Non possono interferire sulle risposte fornite dal concorrente.

## Classifiche

Verrà stilata una unica classifica individuale finale, avendo cura di evidenziare accanto al nominativo del concorrente la categoria di appartenenza. (O/P)

Verrà stilata una classifica per Rappresentativa di istituto che, dopo aver escluso i concorrenti partecipanti a titolo individuale, terrà conto dei risultati ottenuti dagli studenti appartenenti allo stesso istituto (due nella categoria Open e due nella categoria Paralimpici).

Le Classifiche terranno conto del maggior numero di risposte esatte fornite e del minor rilievo cronometrico ottenuto nelle piazzole a tempo.

Unicamente ai fini delle premiazioni a titolo individuale, dalla classifica verranno estrapolati e premiati separatamente i migliori piazzamenti ottenuti nelle due categorie.

## Casi di parità

In caso di parità fra 2 o più Rappresentative, prevarrà quella che avrà ottenuto, fra i suoi componenti, il miglior piazzamento.

## Prescrizioni tecniche di gara

**Cartellino di gara:** va consegnato all'alunno ad inizio gara in duplice copia.

**Punzone:** per la punzonatura del cartellino di gara l'organizzazione consegna ad ogni concorrente un punzone personale oppure ne rende disponibile uno per ogni piazzola.

**Percorso:** l'itinerario da seguire va segnalato sulla carta e se necessario nella realtà con mezzi idonei. Non è permesso uscire dall'itinerario.

**Piazzole di sosta/punti di vista:** non vengono indicati nella carta, ma resi ben evidenti lungo il percorso.

**Grappolo di lanterne:** da ogni punto di vista al concorrente devono essere visibili sempre tre lanterne (A,B,C) individuate seguendo l'ordine da sinistra verso destra. Una sola delle tre lanterne è indicata in carta e posizionata correttamente.

La risposta di tipo Zero (nessuna lanterna è posizionata nel centro del cerchio sulla mappa) non è permessa.

Le lanterne possono essere posizionate sul terreno secondo i seguenti due principi tecnici:

1. posa su oggetti diversi e ben distinti, con una sola delle tre lanterne contenuta in carta all'interno del cerchio.

In questo caso non è prevista la descrizione del punto.

2. posa su un unico o più oggetti simili, con due, oppure tre lanterne contenute in carta all'interno del cerchio.

In questo caso è obbligatorio introdurre la descrizione del punto in forma letterale.

In caso di discrepanza fra descrizione punto e centro del cerchio prevale il centro del cerchio.

**Postazioni a tempo:** vanno predisposte da un minimo di due ad un massimo di quattro piazzole per la rilevazione del tempo impiegato a fornire la risposta da parte dei concorrenti. Queste postazioni possono essere allestite sia all'interno del percorso, sia al di fuori dello stesso, con l'utilizzo di una carta parziale appositamente predisposta e in possesso solo dei giudici di gara. Il tempo massimo per fornire la risposta è di 1 minuto. Penalità: 60" per ogni risposta errata in aggiunta al tempo impiegato a rispondere, 120" per risposta non fornita o fornita oltre il tempo stabilito.

**Tempo massimo di gara:** deve essere indicato in carta e comunicato al concorrente. Il superamento del tempo massimo di 5 minuti, o sue frazioni, comporta la sottrazione di 1 punto. Le postazioni a tempo non vengono computate nel tempo di gara.

**Fair play:** tutte le persone che prendono parte ad una gara di Trail Orientamento devono comportarsi con onestà e lealtà. Devono mantenere un atteggiamento sportivo e uno spirito di amicizia. Le carrozzine devono avere la precedenza sul lato della strada più vicino ai controlli e accesso ai punti di decisione davanti ai concorrenti autosufficienti. Sul terreno di gara i concorrenti non devono comunicare e devono rimanere in silenzio.